

Bölüm 1. TEMEL KAVRAMLAR	3
Giriş	3
ALTÇİZGE YİĞİNLARI	3
Sample math environments	4
İçindekiler	



# 1. BÖLÜM

## TEMEL KAVRAMLAR

---

page=001

### 1 Giriş

Elimizde, *ayrıtları* ve *düğümeleri* olarak adlandıracağımız iki ayrı öğelerin kümesi bulunsun. Ayrıtların oluşturduğu kümeyi  $\Psi$  düğümlerin oluşturduğu kümeyi ise  $\Delta$  ile gösterelim. Bu kümelerdeki öğelerin sayısı

$$a = |\Psi|$$

ve

$$d = |\Delta|$$

olsun. ....

---

page=013

### 2 ALTÇİZGE YIĞINLARI

Euler çizgesinin, ortak ayrıtızsız çevrelerin birleşiminden oluştuğunu biliyoruz.  $\mathcal{C}(d, a)$  nın, ortak ayrıtızsız çevrelerin birleşiminden oluşan altçizgesine de Euler Çizgesi diyeceğiz. Bundan böyle de *alt* önekini açıkça belirtmeden, Euler çizgesi deyince  $\mathcal{C}(d, a)$  nın Euler niteliğindeki bir altçizgesinden söz etmiş olacağız. Ayrıca bu bölümde, inceleyeceğimiz çizgelerdeki koşut bağlı ayrıtların varlığına değgin herhangi bir kısıtlamada da bulunmayacağız.

TEOREM 1.  $E_1$  ve  $E_2$   $\mathcal{C}(d, a)$  daki iki Euler çizgesi ise,

$$E_1 \oplus E_2 = E_3$$

olarak tanımlanan  $E_3$  de  $\mathcal{C}(d, a)$  içinde bir Euler çizgesidir.

KANIT.  $\mathcal{C}_1$  ve  $\mathcal{C}_2$  sırasıyla  $E_1$  ve  $E_2$  de ortak ayrıtlı iki çevreyi gösterebiliriz.

$$\mathcal{C}_1 \oplus \mathcal{C}_2 = \mathcal{C}_3$$

olarak tanımlanan  $\mathcal{C}_3$ , bu ortak ayrıtları içermeyen yeni bir çevre oluşturacaktır.

### 3. SAMPLE MATH ENVIRONMENTS

---

Eğer  $\mathbb{C}_1$  ve  $\mathbb{C}_2$  ortak ayrıtsız ise, ya ortak bir düğümleri vardır ya da hiçbir bağıları yoktur. Her iki durumda da bu çevreler  $\oplus$  altında ya bir çevre ya da bir çevre yığını verecektir.

Bu gözlem,  $E_1$  ve  $E_2$  nin bütün çevreleri için doğrudur. Öyleyse  $E_3$ ,  $\mathbb{C}(d, a)$  içinde bir Euler çizgesidir.  $\square$

### 3 Sample math environments

Please use these environments for math.

TEOREM 2. *tttt*

KANIT. *pppp*

$\square$

ÖNSAV 3. *aaaa*

ÖNERME 4. *bbbb*

EKSONUÇ 5. *nnnn*

SANI 6. *yyyy*

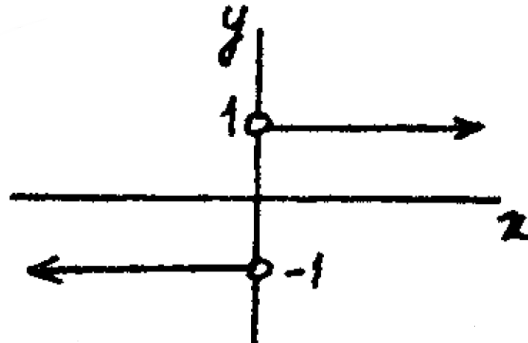
AÇIKLAMA 7. *www*

VARSAYIM 8. *brrr*

ÖRNEK 9. *eeee*

#### 3.1 Şekiller

This is a figure with reference.

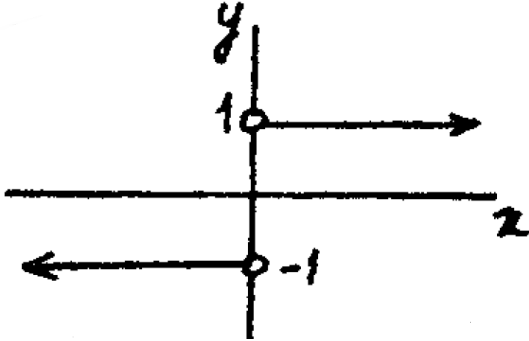


ŞEKİL 3.1. Classification of complex numbers

As seen in Şekil. 3.1, this is not a good figure.

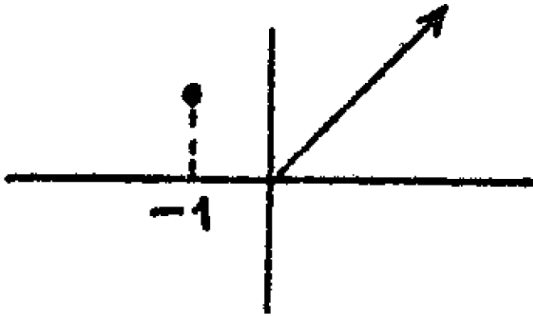
### 3.1.1 Biraz daha şekiller

This is the first figure.



Same more.

This is the second figure.



Same more here, too.

Note the usage of empty line for new paragraph or usage of `\\` in the `LATEX` code.