

Yazılım Mühendisliği Tezsiz Yüksek Lisans Programı

Program Hakkında

Günümüzde yazılım sistemleri, bankalar, sigorta kurumları, sağlık sektörü, şirket yönetimi, telekomünikasyon sistemleri, otomotiv endüstrisi, kara/hava/deniz taşımacılığı gibi hemen hemen tüm alanlarda kullanılan bilgisayar sistemlerinin çok önemli ve kritik bir parçasını oluşturmaktadır. Yazılım Mühendisliği 1968 yılından bu yana var olan yeni bir mühendislik dalıdır ve yazılım sistemlerinin mühendislik prensipleri çerçevesinde tasarımı, üretimi ve işletilmesini hedefler. Bilgisayar ve yazılım sistemleri artık günlük hayatın her alanında yoğun ve etkin bir şekilde kullanılmakta olduğundan, Yazılım Mühendisliği disiplinlerarası uygulamaları olan ve tüm disiplinlerde rol oynayan bir alandır.

Yazılım Mühendisliği Tezsiz Yüksek Lisans Programı'nın ana hedefi 4 yıllık üniversite/yüksek okul lisans programlarından birini bitiren kişilere yazılım mühendisliği alanında ihtisas eğitimi verilmesidir. Programı başarıyla bitirenlere "Yazılım Mühendisliği Yüksek Lisans Diploması" verilmektedir.

Yazılım Mühendisliği Programı, üç dönemde bitirilecek şekilde planlanmıştır ve en fazla 6 dönemde bitirilmelidir. Dersler, önkoşul dersleri, zorunlu dersler ve seçmeli dersler olarak üç gruba ayrılmıştır. Yüksek lisans tezi yerine, takım halinde yapılacak projeleri de kapsayan uygulama ve proje dersleri vardır. Eğitim dili İngilizce'dir.

Dersler, Pazartesi-Salı-Çarşamba-Perşembe-Cuma günleri 19:00-21:50 ve Cumartesi günleri 10:00-12:50, 14:00-16:50 saatleri arasında Kuzey Kampüs Bilgisayar Mühendisliği Binası'nda yapılmaktadır.

Yazılım Mühendisliği Programı Güz 2003 döneminde başlamıştır. Haziran 2008 itibarıyla mezun sayısı 62'dir.

Kimler Katılabilir?

Yazılım mühendisliğinde uzmanlaşmayı arzu eden 4 yıllık bilgisayar mühendisliği mezunlarına ek olarak, bilgisayar mühendisliği dışında bir alanda her hangi bir 4 yıllık bir lisans programını bitirip bilişim/yazılım sektöründe çalışmayı planlayanlar, bir süredir bilişim/yazılım sektöründe çalışmakta olmalarına rağmen yeterli bir eğitim almadan sektörde çalıştıklarını düşünenler, tekrar eğitim alarak bilişim sektöründe yazılım geliştirme ve yazılım proje yönetimi alanlarında çalışmayı planlayanlar yazılım mühendisliği yüksek lisans programına katılabilirler.

Ders Programı (Güz 2008'den İtibaren)

1. Dönem

SWE 513 Principles of Software Engineering	(3+0+0) 3
SWE 522 Software Requirements Engineering	(3+0+0) 3
SWE 577 Directed Studies I	(0+4+0) 0
SWE 5xx Elective	(3+0+0) 3

Toplam Dönem Kredisi: 9

2. Dönem

SWE 523 Managing Software Development I	(3+0+0) 3
SWE 530 Software Design Process	(3+0+0) 3
SWE 573 Software Development Practice	(2+0+4) 4
SWE 578 Directed Studies II	(0+4+0) 0
SWE 5xx Elective	(3+0+0) 3

Toplam Dönem Kredisi: 13

3. Dönem

SWE 550 Software Quality Assurance and Reliability	(3+0+0) 3
SWE 574 Software Development as a Team	(2+0+4) 4
SWE 599 Project	(0+3+0) 0
SWE 5xx Elective	(3+0+0) 3

Toplam Dönem Kredisi : 10

Toplam Kredi : 32=9+13+10

Önkoşullar

Başvuru sırasında, adayların temel bilgisayar okuryazarlığı ve temel programlama kavramları ile en az bir programlama dili bilmeleri beklenmektedir. Ek olarak, daha önce SWE 501, SWE 510, SWE 514 ve SWE 521 eşdeğeri dersler almamış olanlara bu dersler önkoşul dersleri olarak verilecektir.

Başvuru Koşulları

Genel Not Ortalaması en az 2.00/4.00 ve ALES Sayısal en az 55 (eşdeğer LES veya GRE) olmalıdır.

Başvurularda yeterli İngilizce bilgisinin olduğu Boğaziçi Ü. English Proficiency Test (BUEPT) veya eşdeğer TOEFL/IELTS sonucu ile belirtilmelidir.

Kontenjan Güz ve Bahar dönemlerinde 35'er kişidir. Ayrıca, İngilizce'leri "İleri" (Advanced) seviyede olanlar için sadece Güz dönemlerinde İngilizce Hazırlık sınıfı kontenjanı vardır.

Detaylı Bilgi

Web: <http://www.cmpe.boun.edu.tr/swe>

E-posta: swe@cmpe.boun.edu.tr

Telefon: (212) 359 4508 Hülya Torbik

(212) 359 4523-24 Bilgisayar Mühendisliği Sekreterlik

Faks: (212) 287 2461

Önkoşul Dersleri

SWE 501 Intro. to Object Oriented Programming	(3+0+0) 3
SWE 510 Data Structures and Algorithms	(3+0+0) 3
SWE 514 Computer Systems	(3+0+0) 3
SWE 521 Database Systems	(3+0+0) 3

Zorunlu Dersler

SWE 513 Principles of Software Engineering	(3+0+0) 3
SWE 522 Software Requirements Engineering	(3+0+0) 3
SWE 523 Managing Software Development I	(3+0+0) 3
SWE 530 Software Design Process	(3+0+0) 3
SWE 550 Software Quality Assurance and Reliability	(3+0+0) 3
SWE 573 Software Development Practice	(2+0+4) 4
SWE 574 Software Development as a Team	(2+0+4) 4
SWE 599 Project	(0+3+0) 0

Seçmeli Dersler*

SWE 511 Computer Architecture	(3+0+0) 3
SWE 512 Operating Systems	(3+0+0) 3
SWE 520 Computer Networks	(3+0+0) 3
SWE 531 Managing Software Development II	(3+0+0) 3
SWE 540 Multimedia and Web	(3+0+0) 3
SWE 541 Electronic Commerce	(3+0+0) 3
SWE 542 Advanced Software Engineering	(3+0+0) 3
SWE 543 Decision Support Systems	(3+0+0) 3
SWE 544 Internet Programming	(3+0+0) 3
SWE 545 Distributed Systems Programming	(3+0+0) 3
SWE 546 Data Mining	(3+0+0) 3
SWE 547 Human Computer Interaction	(3+0+0) 3
SWE 548 High Performance Computing	(3+0+0) 3
SWE 549 Systems Software and Programming	(3+0+0) 3
SWE 551 Lightweight Client Programming	(3+0+0) 3
SWE 552 Telecomm. Software Engineering	(3+0+0) 3
SWE 553 Embedded Systems	(3+0+0) 3
SWE 554 CAD/CAM Software Development	(3+0+0) 3
SWE 555 Artificial Intelligence Techniques	(3+0+0) 3
SWE 556 Advanced Database Systems	(3+0+0) 3
SWE 571 Project I	(0+3+0) 0
SWE 572 Project II	(0+4+0) 0
SWE 575 Case Studies in Software Engineering I	(0+4+0) 0
SWE 576 Case Studies in Software Engineering II	(0+4+0) 0
SWE 580-595 Spec. Topics in Software Engineering	(3+0+0) 3

SWE 591 Web Services	(3+0+0) 3
SWE 592 Advanced Database Systems	(3+0+0) 3
SWE 593 Formal Methods in Software Veri. and Valid.	(3+0+0) 3
SWE 594 Multi-Core Programming	(3+0+0) 3
SWE 595 Secure Software Development	(3+0+0) 3
SWE 596 Patterns in Software Engineering	(3+0+0) 3

* Açılmış olan seçmeli dersler koyu renktir